



光源控制器通信SDK使用方法介绍

研发部

目 录

① C#调用控制器d11

② C++调用控制器d11

1ONE

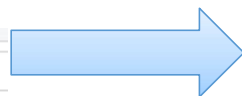
C#调用控制器d11

C#调用控制器dll

步骤一：抓取SDK文件夹下对应版本的dll放到C#工程目标目录下

Controller_V3.0.0.0 > SDK > C#_DLL > x86		
名称	修改日期	
ControllerDllCSharp.dll	2022/2/14 15:53	

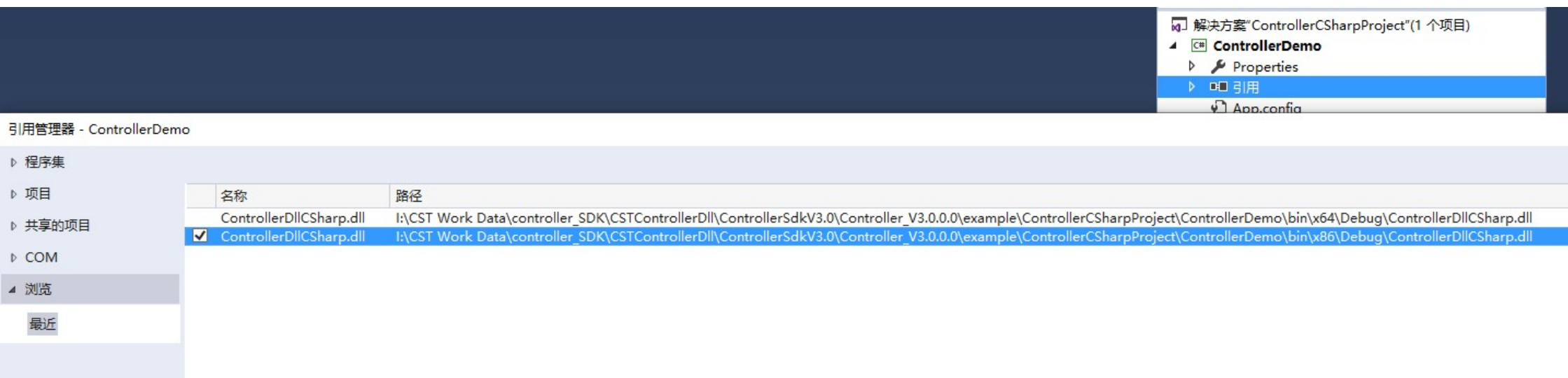
Controller_V3.0.0.0 > SDK > C++_DLL > x86		
名称	修改日期	
CommonToolDll.dll	2022/2/14 15:00	
CommonToolDll.lib	2022/2/14 15:00	
ControllerDll.dll	2022/2/14 15:00	
ControllerDll.lib	2022/2/14 15:00	
sControllerDll.dll	2022/2/14 15:01	
sControllerDll.lib	2022/2/14 15:01	



ControllerCSharpProject > ControllerDemo > bin > x86 > Debug			
名称	修改日期	类型	
CommonToolDll.dll	2022/2/14 15:00	应用程序扩展	
ControllerDemo.exe	2022/2/14 16:03	应用程序	
ControllerDemo.exe.config	2022/1/24 9:43	XML Configurati...	
ControllerDemo.pdb	2022/2/14 16:03	Program Debug...	
ControllerDemo.vshost.exe	2022/2/14 16:04	应用程序	
ControllerDemo.vshost.exe.config	2022/1/24 9:43	XML Configurati...	
ControllerDemo.vshost.exe.manifest	2018/9/15 15:29	MANIFEST 文件	
ControllerDll.dll	2022/2/14 15:00	应用程序扩展	
ControllerDllCSharp.dll	2022/2/14 13:53	应用程序扩展	
sControllerDll.dll	2022/2/14 15:01	应用程序扩展	

C#调用控制器dll

步骤二：在工程中添加引用，抓取对应版本的C# dll



C#调用控制器dll

步骤三：参考例程，根据实际需要调用对应函数

Form1

CommonToolDll

网卡名:

网卡IP:

设备: ☐ DHCP

设备名:

IP地址:

子网掩码:

默认网关:

串口号:

ControllerDll

GetDigitalValue	获取光源高度值
SetDigitalValue	设置光源高度值
GetStrobeValue	获取光源脉宽值
SetStrobeValue	设置光源脉宽值
GetLightDelayValue	获取光源延时输出值
SetLightDelayValue	设置光源延时输出值
GetCameraDelayValue	获取相机延时输出值
SetCameraDelayValue	设置相机延时输出值
GetIntCycleValue	获取内触发周期值
SetIntCycleValue	设置内触发周期值
GetLightTriMode	获取内/外触发模式
SetLightTriMode	设置内/外触发模式
GetCamTriEdge	获取相机触发模式
SetCamTriEdge	设置相机触发模式
GetLightState	获取常亮/长灭模式
SetLightState	设置常亮/长灭模式
KeepAlive	发送心跳
<input type="text"/> 10000 <input type="button" value="GetErrMsg"/>	获取error代码定义
<input type="button" value="SetProgramParameter"/>	设置可编程参数

sControllerDll

SetDigitalValue_s	设置光源高度值
SetMulDigitalValue_s	设置多通道光源高度值
GetDigitalValue_s	获取光源高度值
SetON_OFF_s	设置光源开关状态
SetMulON_OFF_s	设置多通道光源开关状态
GetON_OFF_s	获取光源开关状态
SetTriggerPolarity_s	设置触发极性
GetTriggerPolarity_s	获取触发极性
GetChannelNumberSummary_s	获取控制器总通道数
GetSoftwareVersion_s	获取固件版本
GetControllerModel_s	获取控制器型号

2two

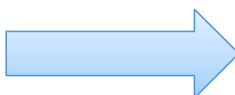
C++调用控制器dll

C++调用控制器dll

步骤一：抓取SDK文件夹下对应版本的lib和.h放到C++工程目录下

ControllerSdkV3.0 > Controller_V3.0.0.0 > SDK > C++_DLL > x86		
名称	修改日期	类型
CommonToolDll.dll	2022/2/14 15:00	应用程序扩展
CommonToolDll.lib	2022/2/14 15:00	Object File Library
ControllerDll.dll	2022/2/14 15:00	应用程序扩展
ControllerDll.lib	2022/2/14 15:00	Object File Library
sControllerDll.dll	2022/2/14 15:01	应用程序扩展
sControllerDll.lib	2022/2/14 15:01	Object File Library

ControllerSdkV3.0 > Controller_V3.0.0.0 > SDK > C++_DLL >		
名称	修改日期	类型
x64	2022/2/14 15:05	文件夹
x86	2022/2/14 15:05	文件夹
CommonToolDll.h	2022/2/14 14:56	C/C++ Header
ControllerDll.h	2022/2/14 14:57	C/C++ Header
ErrorCode.h	2022/2/14 14:57	C/C++ Header
sControllerDll.h	2022/2/14 14:57	C/C++ Header

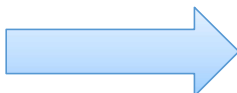


example > ControllerCProject > MFCApplication > MFCApplication >		
名称	修改日期	类型
Debug	2022/2/16 9:30	文件夹
res	2022/2/14 16:38	文件夹
CommonToolDll.h	2022/2/14 14:56	C/C++ Header
CommonToolDll.lib	2022/2/14 15:00	Object File Library
ControllerDll.h	2022/2/14 14:57	C/C++ Header
ControllerDll.lib	2022/2/14 15:00	Object File Library
ErrorCode.h	2022/2/14 14:57	C/C++ Header
MFCApplication.aps	2022/2/16 9:21	APS 文件
MFCApplication.cpp	2022/2/14 16:38	C++ Source
MFCApplication.h	2022/2/14 16:38	C/C++ Header
MFCApplication.rc	2022/2/16 9:21	Resource Script
MFCApplication.vcxproj	2022/2/14 17:00	VC++ Project
MFCApplication.vcxproj.filters	2022/2/14 16:38	VC++ Project Fil...
MFCApplicationDlg.cpp	2022/2/16 9:30	C++ Source
MFCApplicationDlg.h	2022/2/16 9:21	C/C++ Header
ReadMe.txt	2022/2/14 16:38	文本文档
resource.h	2022/2/16 9:09	C/C++ Header
sControllerDll.h	2022/2/14 14:57	C/C++ Header
sControllerDll.lib	2022/2/14 15:01	Object File Library
stdafx.cpp	2022/2/14 16:38	C++ Source
stdafx.h	2022/2/14 16:38	C/C++ Header
targetver.h	2022/2/14 16:38	C/C++ Header

C++调用控制器dll

步骤二：抓取SDK文件夹下对应版本的dll放到C++工程目标目录下

ControllerSdkV3.0 > Controller_V3.0.0.0 > SDK > C++_DLL > x86		
名称	修改日期	类型
CommonToolDll.dll	2022/2/14 15:00	应用程序扩展
CommonToolDll.lib	2022/2/14 15:00	Object File Library
ControllerDll.dll	2022/2/14 15:00	应用程序扩展
ControllerDll.lib	2022/2/14 15:00	Object File Library
sControllerDll.dll	2022/2/14 15:01	应用程序扩展
sControllerDll.lib	2022/2/14 15:01	Object File Library



example > ControllerCProject > MFCApplication > Debug		
名称	修改日期	类型
CommonToolDll.dll	2022/2/14 15:00	应用程序扩展
ControllerDll.dll	2022/2/14 15:00	应用程序扩展
MFCApplication.exe	2022/2/16 9:30	应用程序
MFCApplication.ilc	2022/2/16 9:30	Incremental Link...
MFCApplication.pdb	2022/2/16 9:30	Program Debug...
sControllerDll.dll	2022/2/14 15:01	应用程序扩展

C++调用控制器dll

步骤三：在工程中添加lib和.h



```
1
2 // MFCApplicationDlg.cpp : 实现文件
3 //
4
5 #include "stdafx.h"
6 #include "MFCApplication.h"
7 #include "MFCApplicationDlg.h"
8 #include "afxdialogex.h"
9
10 #include "CommonToolDll.h"
11 #include "ControllerDll.h"
12 #include "sControllerDll.h"
13 #include "ErrorCode.h"
14 #pragma comment(lib, "CommonToolDll.lib")
15 #pragma comment(lib, "ControllerDll.lib")
16 #pragma comment(lib, "sControllerDll.lib")
17
```

C++调用控制器dll

步骤四：参考例程，根据实际需要调用对应函数

MFCApplication

CommonToolDll

网卡名:

网卡IP:

设备名:

IP地址:

子网掩码:

默认网关:

DHCP服务: ☐ 开启

串口号:

ControllerDll

<input type="button" value="GetDigitalValue"/>	获取光源亮度值
<input type="button" value="SetDigitalValue"/>	设置光源亮度值
<input type="button" value="GetStrobeValue"/>	获取光源脉宽值
<input type="button" value="SetStrobeValue"/>	设置光源脉宽值
<input type="button" value="GetLightDelayValue"/>	获取光源延时输出值
<input type="button" value="SetLightDelayValue"/>	设置光源延时输出值
<input type="button" value="GetCameraDelayValue"/>	获取相机延时输出值
<input type="button" value="SetCameraDelayValue"/>	设置相机延时输出值
<input type="button" value="GetIntCycleValue"/>	获取内触发周期值
<input type="button" value="SetIntCycleValue"/>	设置内触发周期值
<input type="button" value="GetLightTriMode"/>	获取内/外触发模式
<input type="button" value="SetLightTriMode"/>	设置内/外触发模式
<input type="button" value="GetCamTriEdge"/>	获取相机触发模式
<input type="button" value="SetCamTriEdge"/>	设置相机触发模式
<input type="button" value="GetLightState"/>	获取常亮/长灭模式
<input type="button" value="SetLightState"/>	设置常亮/长灭模式
<input type="button" value="KeepAlive"/>	发送心跳
<input type="button" value="GetErrMsg"/>	获取error代码定义
<input type="button" value="SetProgramParameter"/>	设置可编程参数

sControllerDll

<input type="button" value="SetDigitalValue_s"/>	设置光源亮度值
<input type="button" value="SetMulDigitalValue_s"/>	设置多通道光源亮度值
<input type="button" value="GetDigitalValue_s"/>	获取光源亮度值
<input type="button" value="SetON_OFF_s"/>	设置光源开关状态
<input type="button" value="SetMulON_OFF_s"/>	设置多通道光源开关状态
<input type="button" value="GetON_OFF_s"/>	获取光源开关状态
<input type="button" value="SetTriggerPolarity_s"/>	设置触发极性
<input type="button" value="GetTriggerPolarity_s"/>	获取触发极性
<input type="button" value="GetChannelNumberSummary_s"/>	获取控制器总通道数
<input type="button" value="GetSoftwareVersion_s"/>	获取固件版本
<input type="button" value="GetControllerModel_s"/>	获取控制器型号

谢谢~

